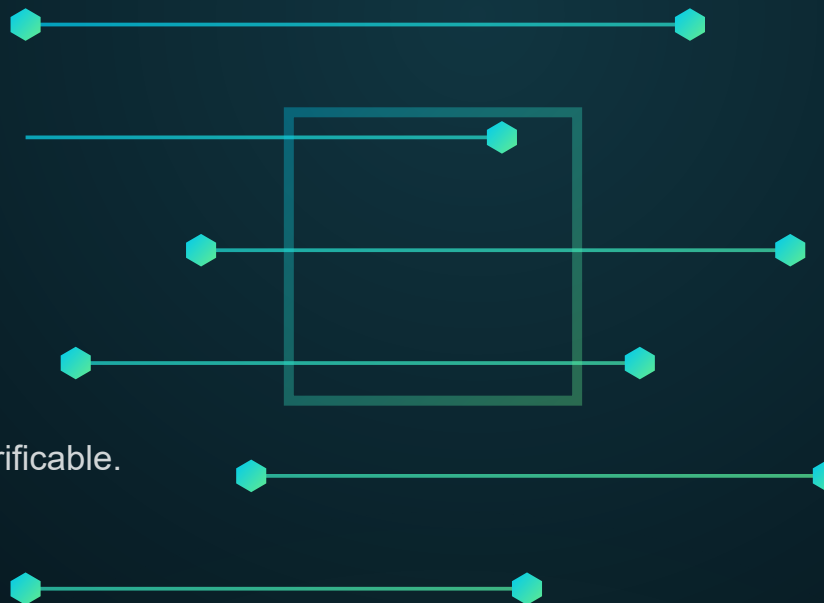


CERTIFICACIÓN INTENSIVA

Crea Agentes de Inteligencia Artificial

De pedir respuestas a delegar trabajo verificable.



Te invitamos a actualizarte:

aprender a diseñar agentes y automatizaciones ya es clave para ahorrar tiempo, delegar tareas repetitivas y operar con más productividad. Quedamos atentos para gestionar tu reserva. Es un gusto atenderte.

4 días · 12 horas

DURACIÓN

100% online ·

**Microsoft Teams +
QLASE**

MODALIDAD

Valores por país

CONSULTA EN
MATRÍCULA

Nombre académico oficial: Certificación en Productividad y Automatización de Procesos con Inteligencia Artificial

Explora el programa.

Contenido académico y recursos, organizados para avanzar con claridad.

01	El programa	03	02	Resultados y perfiles	05
03	Competencias y requisitos	06	04	Ruta y recursos	10
05	Metodología y herramientas	33	06	Evaluación y credencial	39
07	Fechas y matrícula	42			

ACCESO DIRECTO A CADA DÍA

DÍA	01	DÍA	02	DÍA	03	DÍA	04
-----	----	-----	----	-----	----	-----	----

Cada día reúne su contenido, práctica, implementación, evidencia y recursos. Los enlaces del índice y el pie de página permiten recorrer el documento.

De una tarea a un sistema probado.

Certificación en Productividad y Automatización de Procesos con Inteligencia Artificial

4 días

de formación aplicada

12_h

8 h sincrónicas + 4 h asincrónicas

04

sesiones integradas

RESULTADO CENTRAL



La misma aplicación evoluciona durante los cuatro días: conexión comprobada, habilidad adaptada, acceso de usuarios, formulario y datos, publicación, una función de IA y al menos un correo automático real.



Enfoque del programa

Certificación intensiva de 12 horas (8 sincrónicas y 4 asincrónicas) para conectar aplicaciones con MCP, construir con Codex y continuar con Antigravity una aplicación útil para el proyecto de cada participante.



Desarrollo del programa

Se trabaja sobre un mismo proyecto durante cuatro días: conexión comprobada, primera aplicación y habilidad, formulario con login y datos, y publicación con una función de IA y automatización real de correo.



Criterio profesional

Se mantiene el catálogo de 25 herramientas como ecosistema de aplicación, sin exigir conectar todas ni asumir que todas ofrecen MCP.



Criterio profesional

Hay una única entrega por día: MP4 en los días 1, 2 y 3; URL pública funcional en el día 4.

De una tarea a un sistema probado.



Criterio profesional

Las guías y lecturas PDF son apoyo académico, no tareas adicionales.



Criterio profesional

Codex y AntigraVity trabajan por turnos sobre la misma carpeta o repositorio: no se empieza una segunda app ni se sobrescribe una versión comprobada.



Criterio profesional

El agente ayuda a construir; la aplicación publicada y su ejecutor configurado prestan el servicio final.



Criterio profesional

Como ampliación del contenido aprobado, se enseña a conectar una API desde el software propio, proteger secretos, comprobar consumo y ejecutar la automatización en un servicio desplegado.



Criterio profesional

No se eliminan temas ni se añade otro entregable.

Resultados y perfiles.

Un proyecto real como punto de partida. Una evidencia de aprendizaje al finalizar.



TU PUNTO DE PARTIDA

Perfil de ingreso

Empresarios, emprendedores, profesionales, administradores, equipos de marketing, ventas y operaciones, docentes, consultores, creadores y personas de cualquier profesión que quieran automatizar tareas y procesos mediante agentes de IA sin requerir experiencia previa en programación.



EL RESULTADO QUE CONSTRUYES

Perfil de egreso

La misma aplicación evoluciona durante los cuatro días: conexión comprobada, habilidad adaptada, acceso de usuarios, formulario y datos, publicación, una función de IA y al menos un correo automático real.



Aprendizaje aplicado

La metodología IBERO combina explicación ejecutiva, demostración, práctica guiada, implementación, evidencia y revisión. La tecnología se usa como sistema de trabajo, no como colección de aplicaciones aisladas.

Competencias que desarrollarás.

01-06 de 10 competencias del programa.

01

Definir el proceso

Elegir un proceso real de bajo riesgo, definir una salida útil y distinguir modelo, agente, herramienta, conector, MCP y habilidad.

02

Conectar con MCP

Conectar una aplicación autorizada mediante MCP y comprobar una consulta contra la fuente, sin exponer secretos ni ampliar permisos innecesarios.

03

Construir con Codex

Construir con Codex una primera versión de una aplicación para el propio proyecto, crear o adaptar una habilidad y demostrar su aplicación y sus pruebas.

04

Continuar con AntigraVity

Continuar la misma aplicación con AntigraVity, comprender el trabajo local y en la nube y comprobar el control del navegador en un entorno autorizado.

05

Integrar los datos

Incorporar formulario, autenticación y persistencia con Firebase, validando errores y separación de los datos entre usuarios.

06

Publicar y automatizar

Publicar una aplicación accesible mediante URL que integre una función de IA y una automatización real de correo con consentimiento, registro y control de duplicados.

Competencias que desarrollarás.

07-10 de 10 competencias del programa.

07

Elegir las herramientas

Seleccionar funciones pertinentes de las 25 herramientas del programa, distinguiendo uso manual, integración disponible y operación mediante navegador supervisado.

08

Reutilizar procedimientos

Reutilizar procedimientos educativos compatibles con Codex y AntigraVity, manteniendo permisos mínimos, pruebas y aprobación para acciones sensibles.

09

Medir y operar

Medir resultados observados y dejar una forma comprensible de operar, pausar y mantener el sistema sin prometer autonomía o gratuidad ilimitadas.

10

Conectar una API de IA

Conectar una API de IA autorizada desde el servidor de la misma aplicación, comprobar su resultado y consumo, y distinguir desarrollo asistido, integración MCP y automatización desplegada.

Antes de comenzar.

Requisitos del programa, organizados para preparar tu participación.

01

Laptop o PC con conexión estable, navegador actualizado, cámara y micrófono funcionales.

02

Un proceso o tarea repetible sobre el cual diseñar la automatización.

03

Cuenta de QLASE LMS y acceso a Microsoft Teams.

04

Acceso a Codex de OpenAI para las prácticas centrales; las capacidades disponibles pueden depender de la cuenta/plan vigente.

05

Acceso a Google Antigraity; las capacidades disponibles pueden depender de versión, cuenta y permisos.

06

Acceso a Goatify IA para las prácticas de operación e integración cuando el proyecto lo requiera.

07

No se requiere experiencia previa en programación; sí disposición para trabajar con instrucciones estructuradas, archivos, pruebas y conceptos técnicos básicos.

08

Disponibilidad para 8 horas sincrónicas + 4 horas asincrónicas obligatorias, una hora por día.

Antes de comenzar.

09

Disponer de un proyecto propio, pequeño y de bajo riesgo. Utilizar datos propios o autorizados; no cargar bases de clientes, claves privadas ni información sensible para completar una demostración.

10

Poder abrir los mismos archivos del proyecto con Codex y AntigraVity. Trabajar por turnos y conservar una copia antes de cada cambio; GitHub es recomendable para versionar, pero no es obligatorio para transferir la carpeta.

11

Para el proyecto final, disponer de acceso autorizado a Firebase, al alojamiento elegido, al servicio de IA y a un servicio real de envío de correo. Revisar cuotas, facturación y permisos antes de activar servicios; el curso no promete que toda la ruta sea gratuita.

12

Preparar cuentas y correos propios para comprobar registro, separación de datos y recepción de mensajes. El docente probará la URL con su propia cuenta; no se comparten contraseñas de administrador.



Accesos y herramientas

Las herramientas se eligen según el proyecto, la disponibilidad y los permisos de la cuenta. El catálogo no equivale a suscripciones, créditos de API, infraestructura ni acceso universal incluidos.

Tu ruta de aprendizaje.

El resultado de cada sesión se conecta con una evidencia del mismo proyecto. Esta matriz no crea tareas adicionales.

01

DÍA 01

MCP y conexión de aplicaciones

RESULTADO OBSERVABLE

Conectar una aplicación autorizada mediante MCP y comprobar una consulta contra la fuente, sin exponer secretos ni ampliar permisos innecesarios.

EVIDENCIA DEL PROYECTO

Un único MP4 mostrando una conexión MCP real a una aplicación autorizada, una consulta útil y su comprobación en la fuente. No mostrar credenciales.

02

DÍA 02

Codex, aplicaciones y habilidades

RESULTADO OBSERVABLE

Construir con Codex una primera versión de una aplicación para el propio proyecto, crear o adaptar una habilidad y demostrar su aplicación y sus pruebas.

EVIDENCIA DEL PROYECTO

Un único MP4 mostrando Codex construyendo la primera versión de la aplicación del proyecto, la habilidad creada o adaptada visible dentro del video y pruebas del resultado. No se exige una imagen adicional.

Tu ruta de aprendizaje.

03

DÍA 03

Antigravity, navegador y datos

RESULTADO OBSERVABLE

Continuar la misma aplicación con Antigravity, comprender el trabajo local y en la nube y comprobar el control del navegador en un entorno autorizado. Incorporar formulario, autenticación y persistencia con Firebase, validando errores y separación de los datos entre usuarios.

EVIDENCIA DEL PROYECTO

Un único MP4 mostrando Antigravity continuando la misma aplicación: operación autorizada del navegador, formulario, login, persistencia en Firebase y una comprobación de permisos o error. No se entrega otra aplicación distinta.

04

DÍA 04

Publicación y automatización del sistema

RESULTADO OBSERVABLE

Publicar una aplicación accesible mediante URL que integre una función de IA y una automatización real de correo con consentimiento, registro y control de duplicados.

EVIDENCIA DEL PROYECTO

Una única URL pública de la aplicación funcional: acceso de usuarios, formulario, datos persistentes, una función de IA y al menos una automatización real de correo. El docente debe poder registrarse y probar el recorrido con su propio correo. No se pide MP4, PDF o ZIP adicional.

03 / RECURSOS ACADÉMICOS

El aula que acompaña tu proyecto.

38 recursos únicos del programa, organizados en sus días correspondientes.

04

Presentaciones

17

Guías y laboratorios

13

Lecturas

04

Paquetes ZIP



Tu aula en cifras

92 términos del glosario · 44 tarjetas de repaso.

8 actividades interactivas · 5 quizzes.

4 entregables evaluables · 25 herramientas del catálogo.



Una sola ruta por día

Lo que se estudia en clase, lo que se implementa después y los recursos de apoyo se encuentran juntos. Las continuaciones de una sesión conservan el mismo día: no existe una segunda malla de recursos separada.

23 HABILIDADES REUTILIZABLES

Se distribuyen en 4 ZIP: 2 en el Día 1, 4 en el Día 2, 9 en el Día 3 y 8 en el Día 4. Incluyen sus 23 documentos generadores editables. No se presentan como 23 PDF individuales ni como automatizaciones ya activadas.

Acceso a los recursos

Los materiales se consultan en QLASE; este dossier presenta su inventario y su uso dentro del programa. No incorpora el contenido privado de los PDF, las grabaciones, las guías docentes, las respuestas de los quizzes ni información de alumnos.

01 MCP y conexión de aplicaciones

2 h en vivo · 1 h asincrónica · 10 recursos en esta sesión.

RESULTADO DE APRENDIZAJE



Conectar una aplicación autorizada mediante MCP y comprobar una consulta contra la fuente, sin exponer secretos ni ampliar permisos innecesarios.

Temas de la sesión

- Modelo, agente, MCP y habilidad
- Proceso y fuente reales
- Aplicaciones y 25 herramientas: posibilidades y límites
- Cuenta y permisos mínimos
- Conexión MCP
- Consulta y contraste
- Definición del mismo proyecto para cuatro días
- API, MCP y navegador: diferencias y convivencia

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Diseña el trabajo antes del agente

Mapa de tareas repetitivas, frecuencia, volumen, valor, riesgo, datos, entradas/salidas, personas involucradas, definición de éxito y límites. Se aplica la progresión Instrucción para la IA → flujo de trabajo → ciclo automatizado → agente de IA y se decide cuándo NO automatizar.

Resultado de la práctica: Mapa de automatización + Ficha de diseño del agente.

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Mapa + ficha de diseño del agente

- lectura sobre selección de procesos
- cuaderno de trabajo de diagnóstico
- evidencia y lista de verificación

Componentes del avance: mapa de automatización + informe estratégico v1.

La práctica alimenta el avance de esta sesión. La entrega evaluable y la dedicación asincrónica son las indicadas en este mismo día.



1 H ASINCRÓNICA

Implementación guiada

60 minutos orientativos: 15 para la lectura principal y consulta puntual de la guía; 35 para completar y comprobar el avance del mismo proyecto; 10 para revisar y subir el único MP4 del día. Las lecturas complementarias y actividades de repaso no añaden archivos ni otra entrega.

MCP y conexión de aplicaciones



ENTREGA EVALUABLE DEL DÍA

Día 1 · MP4 · MCP y conexión de aplicaciones

Un único MP4 mostrando una conexión MCP real a una aplicación autorizada, una consulta útil y su comprobación en la fuente. No mostrar credenciales.



ENTREGA DEL DÍA

Requisitos de la evidencia en QLASE

Entrega única: MP4 Un único MP4 mostrando una conexión MCP real a una aplicación autorizada, una consulta útil y su comprobación en la fuente.

No mostrar credenciales.

Muestra el encargo, la ejecución real, el resultado abierto y su comprobación.

Pausa la captura durante el inicio de sesión; nunca expongas claves, tokens ni datos de terceros.

Reproduce el archivo antes de subirlo a la tarea de este día.

Usa el mismo proyecto que continuarás en las sesiones siguientes.

Máximo de archivo admitido por esta versión de QLASE: 200 MB.

Criterios de evaluación - Objetivo y alcance (3 puntos): Explica una tarea concreta, fuente real autorizada y permisos mínimos. - Conexión MCP y consulta (4 puntos): Muestra la conexión real y una consulta pertinente mediante su herramienta. - Verificación y privacidad (3 puntos): Contrasta el dato en la fuente, explica un límite y no expone secretos.

MCP y conexión de aplicaciones

CRITERIOS DE CALIDAD

Qué se revisa en esta evidencia

Objetivo y alcance

Explica una tarea concreta del proyecto, una fuente real autorizada y los permisos mínimos necesarios.

Conexión MCP y consulta

Muestra la conexión real y una consulta pertinente mediante su herramienta.

Verificación y privacidad

Contrasta el dato en la fuente, explica un límite y no expone secretos.

Recursos del día



Acceso en QLASE para estudiantes matriculados. Guías y lecturas desde el inicio de la sesión; presentación al finalizar.

PRESENTACIÓN DE CLASE · PDF



Día 1 · Presentación de clase.pdf

Disponible al terminar la clase

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Conectar y verificar MCP - Día 1.pdf

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Definir el proyecto - Día 1.pdf

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Prompts para contexto y MCP - Día 1.pdf

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Permisos errores y evidencia - Día 1.pdf

20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF



Lectura principal - Agentes de IA y selección de procesos.pdf

15 min de consulta orientativa

MCP y conexión de aplicaciones

LECTURAS · PDF

**Lectura complementaria - Marketing digital.pdf**

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura complementaria - Inteligencia artificial.pdf**

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura complementaria - ChatGPT.pdf**

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

HABILIDADES REUTILIZABLES · ZIP

**Día 1 · 2 habilidades reutilizables y documentos generadores.zip**

REPASO EN QLASE

Secuencia · Conexión MCP comprobada

Ordena una conexión segura. Es repaso dentro de QLASE; no requiere subir otro archivo.



REPASO EN QLASE

Relaciona · Componentes del agente

Relaciona cada componente con su función.



COMPROBACIÓN

Evaluación Día 1 · MCP, fuentes y permisos

El repaso se responde dentro del aula. No se publica aquí el banco de respuestas ni se solicita otro archivo por consultar materiales.

02 Codex, aplicaciones y habilidades

2 h en vivo · 1 h asincrónica · 9 recursos en esta sesión.

RESULTADO DE APRENDIZAJE



Construir con Codex una primera versión de una aplicación para el propio proyecto, crear o adaptar una habilidad y demostrar su aplicación y sus pruebas.

Temas de la sesión

- Trabajo local y nube
- Encargo y criterios de aceptación
- Construcción de la primera app con Codex
- Habilidad educativa: crear, detectar y aplicar
- Errores y pruebas
- Evidencia dentro de un MP4
- IA para redactar, diseñar y corregir con contexto
- Preparación del traspaso: carpeta, instrucciones, estado y pruebas
- Segunda etapa con API
- SDK y petición desde Node.js
- Servidor, secretos y límites
- Prompt de integración

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Codex: delegación, capacidades reutilizables, automatización y construcción

Codex como centro de agentes para ejecutar tareas de principio a fin, trabajar en paralelo, utilizar capacidades reutilizables, producir artefactos, analizar información y construir Herramientas ligeras. Se incorporan especificaciones, criterios de aceptación, versionado, protocolo de pruebas y documentación reproducible.

Resultado de la práctica:
Agente/automatización en Codex + evidencia de pruebas.

Codex, aplicaciones y habilidades

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Construcción + protocolo de pruebas

- lectura sobre delegación
- construcción en Codex
- registro de pruebas y hallazgos

Componentes del avance: artefacto ejecutable + evidencia de control de calidad.

La práctica alimenta el avance de esta sesión. La entrega evaluable y la dedicación asincrónica son las indicadas en este mismo día.



1 H ASINCRÓNICA

Implementación guiada

60 minutos orientativos: 15 para la lectura principal y consulta puntual de la guía; 35 para completar y comprobar el avance del mismo proyecto; 10 para revisar y subir el único MP4 del día. Las lecturas complementarias y actividades de repaso no añaden archivos ni otra entrega.



ENTREGA EVALUABLE DEL DÍA

Día 2 · MP4 · Codex, aplicaciones y habilidades

Un único MP4 mostrando Codex construyendo la primera versión de la aplicación del proyecto, la habilidad creada o adaptada visible dentro del video y pruebas del resultado. No se exige una imagen adicional.

Codex, aplicaciones y habilidades



ENTREGA DEL DÍA

Requisitos de la evidencia en QLASE

Entrega única: MP4 Un único MP4 mostrando Codex construyendo la primera versión de la aplicación del proyecto, la habilidad creada o adaptada visible dentro del video y pruebas del resultado.

No se exige una imagen adicional.

Muestra el encargo, la ejecución real, el resultado abierto y su comprobación.

Pausa la captura durante el inicio de sesión; nunca expongas claves, tokens ni datos de terceros.

Reproduce el archivo antes de subirlo a la tarea de este día.

Usa el mismo proyecto que continuarás en las sesiones siguientes.

Máximo de archivo admitido por esta versión de QLASE: 200 MB.

Criterios de evaluación - Construcción útil (3 puntos): Muestra Codex, el encargo y la primera aplicación abierta que satisface los criterios del proyecto. - Pruebas (4 puntos): Demuestra caso normal, borde y falla segura; corrige defectos si aparecen. - Habilidad y límites (3 puntos): Muestra la habilidad creada o adaptada dentro del video y explica su aplicación y límites.

CRITERIOS DE CALIDAD

Qué se revisa en esta evidencia

Construcción útil

Muestra Codex, el encargo y la primera aplicación abierta que satisface los criterios del proyecto.

Pruebas

Demuestra caso normal, borde y falla segura; corrige defectos si aparecen.

Habilidad y límites

Muestra la habilidad creada o adaptada dentro del video y explica su aplicación y límites.

Recursos del día



Acceso en QLASE para estudiantes matriculados. Guías y lecturas desde el inicio de la sesión; presentación al finalizar.

Codex, aplicaciones y habilidades

PRESENTACIÓN DE CLASE · PDF

**Día 2 · Presentación de clase.pdf**

Disponible al terminar la clase

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Construir la app con Codex - Día 2.pdf**

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Crear cargar y probar habilidades - Día 2.pdf**

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Prompts construccion y correccion - Día 2.pdf**

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Pruebas y MP4 Codex - Día 2.pdf**

20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura principal - Delegación verificable.pdf**

15 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura complementaria - Prompts multimedia.pdf**

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura complementaria - Claude.pdf**

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

Codex, aplicaciones y habilidades

HABILIDADES REUTILIZABLES · ZIP



Día 2 · 4 habilidades reutilizables y documentos generadores.zip



REPASO EN CLASE

Secuencia · Construir y comprobar con Codex

Ordena el avance del mismo proyecto que continuarás en Antigravity. No se entrega otro documento.



REPASO EN CLASE

Relaciona · Tipos de prueba

Relaciona prueba y objetivo.



COMPROBACIÓN

Evaluación Día 2 · Codex, habilidades y pruebas

El repaso se responde dentro del aula. No se publica aquí el banco de respuestas ni se solicita otro archivo por consultar materiales.

03 Antigravity, navegador y datos

2 h en vivo · 1 h asincrónica · 10 recursos en esta sesión.

RESULTADO DE APRENDIZAJE



Continuar la misma aplicación con Antigravity, comprender el trabajo local y en la nube y comprobar el control del navegador en un entorno autorizado.

Incorporar formulario, autenticación y persistencia con Firebase, validando errores y separación de los datos entre usuarios.

Temas de la sesión

- Continuar el proyecto en Antigravity
- MCP y habilidades compatibles
- Control supervisado del navegador
- Formulario y validación
- Login y Firebase
- Persistencia y permisos por usuario
- Pruebas de error y evidencia
- Continuación de la conexión API
- Acceso y persistencia
- Pruebas con otra cuenta propia y errores

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Antigravity: orquestación, navegador, terminal y subagentes

proyectos, múltiples agentes, subagentes, archivos, comandos, navegador, tareas programadas, capacidades reutilizables/MCP, resultados verificables y control de permisos. Se diseña un flujo de trabajo que combine investigación, acción y verificación.

Resultado de la práctica: flujo de trabajo en Antigravity + mapa de orquestación.

Antigravity, navegador y datos

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Orquestación + resultado verificable

- lectura sobre subagentes
- flujo en Antigravity
- documentación de resultados verificables y transferencia a una persona

Componentes del avance: flujo de trabajo orquestado + mapa de ejecución.

La práctica alimenta el avance de esta sesión. La entrega evaluable y la dedicación asincrónica son las indicadas en este mismo día.



1 H ASINCRÓNICA

Implementación guiada

60 minutos orientativos: 15 para la lectura principal y consulta puntual de la guía; 35 para completar y comprobar el avance del mismo proyecto; 10 para revisar y subir el único MP4 del día. Las lecturas complementarias y actividades de repaso no añaden archivos ni otra entrega.



ENTREGA EVALUABLE DEL DÍA

Día 3 · MP4 · Antigravity, navegador y datos

Un único MP4 mostrando Antigravity continuando la misma aplicación: operación autorizada del navegador, formulario, login, persistencia en Firebase y una comprobación de permisos o error. No se entrega otra aplicación distinta.

Antigravity, navegador y datos



ENTREGA DEL DÍA

Requisitos de la evidencia en QLASE

Entrega única: MP4 Un único MP4 mostrando Antigravity continuando la misma aplicación: operación autorizada del navegador, formulario, login, persistencia en Firebase y una comprobación de permisos o error.

No se entrega otra aplicación distinta.

Muestra el encargo, la ejecución real, el resultado abierto y su comprobación.

Pausa la captura durante el inicio de sesión; nunca expongas claves, tokens ni datos de terceros.

Reproduce el archivo antes de subirlo a la tarea de este día.

Usa el mismo proyecto que continuarás en las sesiones siguientes.

Máximo de archivo admitido por esta versión de QLASE: 200 MB.

Criterios de evaluación - Ejecución en navegador (4 puntos): Muestra Antigravity continuando el mismo proyecto y comprobándolo en el navegador autorizado. - Comprobación del resultado (3 puntos): Comprueba formulario, login, persistencia tras recargar y el estado real del registro. - Permisos y recuperación (3 puntos): Comprueba separación de datos entre usuarios, un error o una parada segura, sin revelar secretos.

CRITERIOS DE CALIDAD

Qué se revisa en esta evidencia

Ejecución en navegador

Muestra Antigravity continuando el mismo proyecto y comprobándolo en el navegador autorizado.

Comprobación del resultado

Comprueba formulario, login, persistencia tras recargar y el estado real del registro.

Permisos y recuperación

Comprueba separación de datos entre usuarios, un error o una parada segura, sin revelar secretos.

Antigravity, navegador y datos

Recursos del día



Acceso en QLASE para estudiantes matriculados. Guías y lecturas desde el inicio de la sesión; presentación al finalizar.

PRESENTACIÓN DE CLASE · PDF



Día 3 · Presentación de clase.pdf

Disponible al terminar la clase

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Control del navegador - Día 3.pdf

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Formulario login y Firebase - Día 3.pdf

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Prompts para continuar en Antigravity - Día 3.pdf

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Pruebas de seguridad y persistencia - Día 3.pdf

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF



Antigravity guía general - Día 3.pdf

20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF



Lectura principal - Trabajo local, nube y orquestación.pdf

15 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF



Lectura complementaria - SEO y posicionamiento.pdf

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

Antigravity, navegador y datos

LECTURAS · PDF



Lectura complementaria - Paginas web y activos.pdf

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

HABILIDADES REUTILIZABLES · ZIP



Día 3 · 9 habilidades reutilizables y documentos generadores.zip



REPASO EN CLASE

Secuencia · Continuar la misma app con Antigravity

Ordena el traspaso y la integración del día 3. No inicia otra aplicación.



REPASO EN CLASE

Relaciona · Papel de las herramientas núcleo

Distingue el rol académico de cada plataforma.



COMPROBACIÓN

Evaluación Día 3 · Antigravity, navegador y supervisión

El repaso se responde dentro del aula. No se publica aquí el banco de respuestas ni se solicita otro archivo por consultar materiales.

04 Publicación y automatización del sistema

2 h en vivo · 1 h asincrónica · 9 recursos en esta sesión.

RESULTADO DE APRENDIZAJE



Publicar una aplicación accesible mediante URL que integre una función de IA y una automatización real de correo con consentimiento, registro y control de duplicados.

Temas de la sesión

- Arquitectura de la app completa
- Publicación compatible: Netlify o Cloud Run según el proyecto
- Google AI Studio como apoyo al desarrollo
- Función de IA y secretos fuera del navegador
- Correo automático y consentimiento
- Registro, duplicados y pausa
- Verificación pública y entrega del enlace
- Selección de modelos y continuidad
- Aplicaciones del ecosistema de 25 herramientas: navegador, MCP disponible y habilidades
- Casos de formularios, CRM, agenda y mensajería en Goatify según acceso
- Comparar varios modelos y comprobar las capacidades de cada cuenta
- API de IA en producción
- Evento y correo real
- Recurrencia, duplicados, costos y pausa
- Prueba de la URL

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Sistema conectado: Goatify + Codex + Antigravity

Integración con CRM, formularios, agenda, correo electrónico y AI Sellers, documentos y procesos; supervisión humana, límites y controles, protocolo de pruebas, registros, métricas, flujos de trabajo programados y plan de mejora.

Resultado de la práctica: Proyecto Final: agente funcional conectado a un proceso real.

Publicación y automatización del sistema

TEMARIO Y PRÁCTICA EN DETALLE

Integración + defensa

- revisión
- conexión con Goatify/proceso
- documentación, métrica y defensa final

Componentes del avance: agente funcional + procedimiento operativo estándar + impacto.

La práctica alimenta el avance de esta sesión. La entrega evaluable y la dedicación asincrónica son las indicadas en este mismo día.



1 H ASINCRÓNICA

Implementación guiada

60 minutos orientativos: 15 para la lectura principal y consulta puntual de la guía; 35 para completar y comprobar el avance del mismo proyecto; 10 para revisar y enviar únicamente la URL de la aplicación publicada. Las lecturas complementarias y actividades de repaso no añaden archivos ni otra entrega.



ENTREGA EVALUABLE DEL DÍA

Día 4 · URL pública · Publicación y automatización del sistema

Una única URL pública de la aplicación funcional: acceso de usuarios, formulario, datos persistentes, una función de IA y al menos una automatización real de correo. El docente debe poder registrarse y probar el recorrido con su propio correo. No se pide MP4, PDF o ZIP adicional.

Publicación y automatización del sistema



ENTREGA DEL DÍA

Requisitos de la evidencia en QLASE

Entrega única: URL pública Una única URL pública de la aplicación funcional: acceso de usuarios, formulario, datos persistentes, una función de IA y al menos una automatización real de correo.

El docente debe poder registrarse y probar el recorrido con su propio correo.

No se pide MP4, PDF o ZIP adicional.

Pega el enlace HTTPS en el campo de enlace de la entrega de QLASE.

La URL debe abrir la aplicación, no un repositorio ni localhost.

Ofrece registro para que el docente pruebe con una cuenta propia; no entregues contraseñas de administrador.

El formulario debe guardar el registro y permitir comprobarlo tras recargar.

La función de IA debe producir un resultado útil a partir de datos autorizados, sin exponer secretos.

El correo automático debe llegar al correo de prueba autorizado, registrar estado y evitar envíos duplicados.

Incluye en la propia app instrucciones breves de uso y la posibilidad de desactivar notificaciones.

Si haces un envío periódico, define zona horaria y pausa.

Una página de confirmación sin entrega real de correo no basta.

El día 2 demuestra construcción y habilidad; el día 3 demuestra integración y pruebas; el día 4 permite que otra persona utilice el sistema completo publicado.

No es volver a grabar la misma prueba.

Criterios de evaluación - Integración del Día 4 (10 puntos): La URL permite recorrer la app completa: registro o login, formulario, persistencia, IA y correo. - Problema y arquitectura (8 puntos): La aplicación explica su propósito y sus componentes; interfaz, datos, IA y correo tienen responsabilidades claras. - Funcionamiento (8 puntos): El docente puede registrarse, guardar un dato, obtener una salida útil de IA y recibir el correo autorizado. - Pruebas y calidad (8 puntos): Los datos persisten, la validación evita entradas incompletas y cada usuario accede solo a su información. - Control humano (8 puntos): Hay consentimiento para correo, protección de secretos, prevención de duplicados y mecanismo de pausa. - Impacto y continuidad (8 puntos): En la propia app se explican uso, límites y continuidad; cualquier métrica de valor se presenta como observación, no como garantía.

Publicación y automatización del sistema



ENTREGA DEL DÍA

Requisitos de la evidencia en QLASE (continuación)

Alcance mínimo de la automatización: un correo de confirmación o seguimiento generado por un evento real, enviado al destinatario que lo autorizó.

Si eliges noticias o un resumen periódico, configura y prueba también la recurrencia.

La aplicación debe funcionar sin que el docente acceda a Codex, Antigravity o a la cuenta administrativa del creador.

CRITERIOS DE CALIDAD

Qué se revisa en esta evidencia

Integración del Día 4

La URL permite recorrer la app completa: registro o login, formulario, persistencia, IA y correo.

Problema y arquitectura

La aplicación explica su propósito y sus componentes; interfaz, datos, IA y correo tienen responsabilidades claras.

Funcionamiento

El docente puede registrarse, guardar un dato, obtener una salida útil de IA y recibir el correo autorizado.

Pruebas y calidad

Los datos persisten, la validación evita entradas incompletas y cada usuario accede solo a su información.

Control humano

Hay consentimiento para correo, protección de secretos, prevención de duplicados y mecanismo de pausa.

Impacto y continuidad

En la propia app se explican uso, límites y continuidad; cualquier métrica de valor se presenta como observación, no como garantía.

Recursos del día



Acceso en QLASE para estudiantes matriculados. Guías y lecturas desde el inicio de la sesión; presentación al finalizar.

Publicación y automatización del sistema

PRESENTACIÓN DE CLASE · PDF

**Día 4 · Presentación de clase.pdf**

Disponible al terminar la clase

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Publicar Netlify Cloud Run AI Studio - Día 4.pdf**

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Automatizacion real de correo - Día 4.pdf**

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Operar pausar y medir - Día 4.pdf**

20 min de consulta orientativa

GUÍAS Y PRÁCTICA · PDF

**Verificar y entregar el enlace - Día 4.pdf**

20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura principal - Arquitectura del servicio.pdf**

15 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura complementaria - Metricas y rentabilidad.pdf**

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

LECTURAS · PDF

**Lectura complementaria - Contenido automatizacion y ventas.pdf**

Consulta complementaria · 20 min de consulta orientativa

HABILIDADES REUTILIZABLES · ZIP

**Día 4 · 8 habilidades reutilizables y documentos generadores.zip**

REPASO EN CLASE

Secuencia · Manejo de fallos

Ordena la respuesta ante un fallo recuperable.

Publicación y automatización del sistema



REPASO EN QLASE

Relaciona · Qué demuestra cada entrega

Repaso dentro de QLASE: tres MP4 y una URL final. Sin mapas, fichas ni archivos adicionales.



COMPROBACIÓN

Evaluación Día 4 · Integración, control y medición

El repaso se responde dentro del aula. No se publica aquí el banco de respuestas ni se solicita otro archivo por consultar materiales.



COMPROBACIÓN

Evaluación integradora · Agentes, pruebas y operación

El repaso se responde dentro del aula. No se publica aquí el banco de respuestas ni se solicita otro archivo por consultar materiales.

Aprender. Construir. Probar.

Explicación ejecutiva, demostración, práctica, implementación y evidencia.

**01**

Comprender

Marco conceptual, contexto, riesgos, fuentes y criterios de calidad.

**02**

Construir

Demostración y práctica guiada sobre un proyecto o proceso real.

**03**

Implementar

Trabajo aplicado con plantillas, herramientas y evidencias.

**04**

Probar y documentar

Revisión, límites, controles, métricas, mejora y entrega final.

UNA HORA ASINCRÓNICA POR SESIÓN



15 min de lectura y consulta puntual + 35 min de implementación y comprobación + 10 min para revisar y enviar la única evidencia del día. MP4 en los días 1 a 3; URL pública en el día 4.

La misma aplicación

Codex y Antigravity trabajan por turnos sobre la misma carpeta o repositorio. Se conserva una versión comprobada antes de cada cambio. El agente ayuda a construir; la app publicada y su ejecutor configurado prestan el servicio final.

Herramientas con un propósito.

Se utiliza una selección pertinente al proyecto, no necesariamente todas las herramientas. Los accesos enlazan a sus páginas indicadas, no activan cuentas ni permisos.

QL

AULA Y SESIONES EN VIVO

QLASE LMS ↗

Aula académica para clases, guías, tareas, recursos, evidencias, calificaciones y seguimiento.

MI

AULA Y SESIONES EN VIVO

Microsoft Teams ↗

Plataforma para sesiones sincrónicas, reuniones académicas y clases en vivo.

GO

ASISTENTES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Goatify IA ↗

Ecosistema de IA para crear, organizar, investigar, automatizar y producir activos digitales.

CH

ASISTENTES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

ChatGPT ↗

Asistente de IA para ideación, análisis, instrucciones, redacción, estrategia y resolución de problemas.

GE

ASISTENTES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Gemini ↗

Asistente de IA del ecosistema Google para investigación, análisis, redacción y trabajo multimodal.

CL

ASISTENTES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Claude ↗

Asistente de IA para análisis profundo, documentos extensos, estrategia y estructuración de información.

Herramientas con un propósito.

GO

ASISTENTES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Google AI Studio ↗

Entorno de Google para experimentar con modelos, prototipar soluciones de IA y desarrollar integraciones.

GR

ASISTENTES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Grok ↗

Asistente de IA útil para exploración de tendencias, investigación y análisis de conversación digital.

NO

ASISTENTES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

NotebookLM ↗

Herramienta de estudio e investigación basada en fuentes para sintetizar, consultar y transformar documentos.

CO

AGENTES DE DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN CON IA

Codex de OpenAI ↗

Agente de programación para construir, revisar y mejorar software y automatizaciones asistidas por IA.

GO

AGENTES DE DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN CON IA

Google Antigravity ↗

Entorno con agentes de Google para desarrollar, prototipar y orquestar soluciones y flujos con IA.

CA

DISEÑO, VIDEO Y CREACIÓN DE CONTENIDO

Canva ↗

Diseño de presentaciones, piezas visuales, contenido, materiales académicos y activos de marca.

CA

DISEÑO, VIDEO Y CREACIÓN DE CONTENIDO

CapCut ↗

Edición de video, subtítulos, piezas verticales y contenido audiovisual para comunicación digital.

Herramientas con un propósito.

FL

DISEÑO, VIDEO Y CREACIÓN DE CONTENIDO

Flow de Google / Veo ↗

Creación audiovisual con IA para escenas, clips, narrativa y piezas visuales generativas.

HE

DISEÑO, VIDEO Y CREACIÓN DE CONTENIDO

HeyGen ↗

Producción de videos con avatar, presentaciones, mensajes y contenido educativo o comercial.

ME

MARKETING DIGITAL, ANUNCIOS Y REDES SOCIALES

Meta Business Suite ↗

Gestión de presencia, publicaciones, mensajes y activos empresariales de Facebook e Instagram.

ME

MARKETING DIGITAL, ANUNCIOS Y REDES SOCIALES

Meta Ads Manager ↗

Creación, administración, optimización y medición de campañas publicitarias en Meta.

TI

MARKETING DIGITAL, ANUNCIOS Y REDES SOCIALES

TikTok Ads Manager ↗

Creación y gestión de campañas publicitarias, audiencias y medición en TikTok.

Herramientas con un propósito.

GO

MARKETING DIGITAL, ANUNCIOS Y REDES SOCIALES

Google Ads ↗

Gestión de campañas de búsqueda, display, video y otras soluciones publicitarias de Google.

YO

MARKETING DIGITAL, ANUNCIOS Y REDES SOCIALES

YouTube Studio ↗

Gestión de contenido, canal, analítica, publicación y rendimiento en YouTube.

MA

AUTOMATIZACIÓN, VENTAS Y PRODUCTIVIDAD

ManyChat ↗

Automatización conversacional para WhatsApp, Instagram, captación, seguimiento y atención de prospectos.

AG

AUTOMATIZACIÓN, VENTAS Y PRODUCTIVIDAD

Agendador de Citas Goatify ↗

Agenda para coordinar reuniones, asesorías, llamadas comerciales y seguimiento de prospectos.

PA

AUTOMATIZACIÓN, VENTAS Y PRODUCTIVIDAD

PayPal ↗

Cobros y pagos digitales aplicados a procesos comerciales y monetización.

NE

DESARROLLO WEB, PÁGINAS DE CONVERSIÓN Y PUBLICACIÓN

Netlify ↗

Publicación y despliegue de sitios, aplicaciones web, páginas de conversión y prototipos digitales.

Herramientas con un propósito.

GI

DESARROLLO WEB, PÁGINAS DE CONVERSIÓN Y PUBLICACIÓN

GitHub ↗

Control de versiones, repositorios, colaboración y publicación de proyectos de software.

Servicios adicionales del proyecto

Firebase, alojamiento, servicio de IA/API y proveedor de correo se configuran según el proyecto final y sus cuentas autorizadas. Se distinguen del catálogo de 25 herramientas; no se promete MCP para todas ni gratuidad de la ruta completa.



Costos y permisos

Cada participante debe revisar disponibilidad, límites, cuotas, suscripciones y facturación de los servicios elegidos antes de activarlos. No se comparten contraseñas, claves privadas ni datos sensibles. Acciones como publicar, cobrar, enviar mensajes o modificar datos requieren autorización y control humano.

Demuestra lo que construiste.

20%

Participación y criterio profesional

40%

Resultados diarios

40%

Proyecto funcional



Rigor aplicado

Se evalúa la capacidad de construir, probar, documentar y demostrar un resultado. La credencial no se obtiene únicamente por asistir.



Aprobación y referencia

La ficha institucional publicada establece superar el 70% de la evaluación práctica. La aplicación y los requisitos de la cohorte se confirman en QLASE y con la dirección académica.

Ponderación publicada en la ficha institucional

Esta referencia conserva la ponderación pública del sitio. Las actividades de repaso no se convierten por este dossier en nuevos entregables ni en porcentajes adicionales.

Demuestra lo que construiste.

01

EVIDENCIA EVALUABLE

Día 1 · MP4 · MCP y conexión de aplicaciones

02

EVIDENCIA EVALUABLE

Día 2 · MP4 · Codex, aplicaciones y habilidades

03

EVIDENCIA EVALUABLE

Día 3 · MP4 · Antigravity, navegador y datos

04

EVIDENCIA EVALUABLE

Día 4 · URL pública · Publicación y automatización del sistema

UNA ENTREGA POR DÍA

Días 1, 2 y 3: un MP4. Día 4: únicamente la URL pública funcional. La misma aplicación integra las pruebas, los límites y la automatización; las guías y las lecturas no generan otra entrega.

Dirección académica y credencial.



DIRECCIÓN ACADÉMICA

Daniel Ortega Corella

Ingeniero Comercial · MSc. Dirección de Empresas · MSc. Educación y TICs · IA aplicada, negocios y productos digitales.



CERTIFICACIÓN

Credencial IBERO

Certificación en Productividad y Automatización de Procesos con Inteligencia Artificial

Credencial digital emitida por Centro IBEROamericano, con verificación en línea desde el portal institucional.

Formación aplicada

Programa privado de formación aplicada, emitido y avalado por Centro IBEROamericano y su red educativa, tecnológica y profesional. Sus contenidos se actualizan para responder al ritmo real de la inteligencia artificial, el producto digital, los negocios y la comunicación.

[Perfil de LinkedIn ↗](#)[Perfil académico en QLASE ↗](#)[Verificar diplomas IBERO ↗](#)

Fechas y horarios.



FECHAS DEL PROGRAMA

Cohorte de referencia

28 de septiembre al 1 de octubre de 2026



SESIONES EN VIVO

Horario general del programa

Lun, Mar, Mié, Jue · 19:00 - 21:00 EC/CO/PE ·
18:00 - 20:00 MX



FICHA DEL PROGRAMA

Consulta la convocatoria vigente.

Modalidad: 100% online. Sesiones en vivo mediante Microsoft Teams y trabajo académico en QLASE.

[Abrir la información oficial y el programa completo ↗](#)

El QR es un acceso al programa, no a una grabación ni a una sesión privada.

Calendario institucional

Las fechas de este dossier corresponden a la cohorte de los JSON aportados. Antes de matricularte, confirma la convocatoria vigente en el calendario institucional.

[Consultar calendario académico vigente ↗](#)

07 / SIGUIENTE PASO

Inversión y matrícula.

Ecuador / otros

USD \$57

México

MXN \$995

Colombia

COP \$211.000

Perú

PEN S/200

Inversión por país

Valores conservados de la base comercial recibida. Confirma país, moneda, convocatoria y condiciones antes del pago. El medio de pago muestra la moneda de procesamiento disponible.

RUTAS DE MATRÍCULA · ELIGE UNA SOLA OPCIÓN

Tarjeta internacional · USD ↗

Tarjeta México · MXN ↗

INTIS · billetera digital ↗

Solicitar apoyo de admisiones ↗

Abrir registro y admisiones IBERO ↗

Después del pago

Después del pago: conserva el comprobante y envíalo a admisiones con nombre completo, programa, país y medio utilizado para validar el cupo y habilitar el acceso académico.

Control documental

Contenido académico: JSON del programa y malla integrada de la versión del sitio entregada el 12 de septiembre de 2026. Precios, enlaces comerciales y condiciones públicas: esa misma base del sitio y brochure precedente. El calendario de un PDF es estático; la convocatoria vigente se consulta en la web. Este documento no modifica calificaciones, matrículas ni la configuración de QLASE.

COMPLETA EL PROCESO CON RESPALDO INSTITUCIONAL.

TRANSFERENCIA BANCARIA

Banco	Banco Bolivariano
Tipo	Cuenta corriente
Cuenta	501 5025433
RUC	1793199203001
Titular	CENTRO IBEROAMERICANO DE EDUCACION

WESTERN UNION Y OPCIONES INTERNACIONALES

Consulta el procedimiento oficial

Por seguridad, este PDF no publica datos personales del receptor. Abre la ficha vigente del programa para revisar el método autorizado o solicitar asistencia.

[Ver opciones oficiales](#)

DESPUÉS DEL PAGO

Envía el comprobante

Incluye nombre completo, programa, país y medio de pago para confirmar el cupo y habilitar el acceso académico.

[Enviar comprobante](#)

ACCESO Y SEGUIMIENTO

Admisiones + QLASE

El equipo de admisiones valida el registro. Los recursos, actividades, evidencias y calificaciones se administran en QLASE LMS.

[Abrir QLASE](#)

¿Necesitas orientación antes de formalizar?

WhatsApp oficial: +1 915 285 4778 · programas@ibero.education

[Hablar con admisiones](#)

[Escribir por correo](#)

Los precios y fechas corresponden a la información académica y comercial contenida en la versión del sitio IBERO entregada para esta edición. Conserva el comprobante de pago y la confirmación de admisiones.

TU EXPERIENCIA IBERO COMIENZA CON UNA DECISIÓN CLARA.

Formaliza tu cupo, conserva la confirmación y entra al entorno académico con una ruta precisa de trabajo, evidencia y acompañamiento.

01 · RESERVA

Completa el pago o registro

Usa el checkout correspondiente a tu país o solicita apoyo de admisiones.

02 · CONFIRMA

Envía tu comprobante

Comparte nombre completo, programa y medio de pago para validar el cupo.

03 · ACTIVA

Recibe acceso académico

Ingresa a Teams y QLASE con las indicaciones de bienvenida.

TRAZABILIDAD ACADÉMICA

Credencial digital IBERO

Consulta la autenticidad, el programa y la emisión directamente en el portal institucional.

[Verificar credencial](#)

Información y admisiones

Consulta condiciones vigentes o conversa directamente con el equipo IBERO.

[Abrir ficha oficial](#)

[Hablar con IBERO](#)

CENTRO IBEROAMERICANO

Formación aplicada para construir, demostrar y transformar.

REDES OFICIALES CENTRO IBEROAMERICANO

[Instagram](#)

[Facebook](#)

[LinkedIn](#)

[TikTok](#)

[YouTube](#)

También puedes revisar nuestras otras certificaciones y diplomados.

Programas aplicados, actualizados y conectados con proyectos reales. Consulta siempre la programación vigente en el calendario académico.

CERTIFICACIÓN

Marketing Digital con Agentes de IA

[VER →](#)

Marketing, contenido, embudos, CRM, campañas y agentes comerciales.

CERTIFICACIÓN

IA para Administradores y Gerentes

[VER →](#)

Análítica, indicadores, finanzas, automatización y dirección con agentes.

CERTIFICACIÓN

Crea tu Academia Educativa con IA

[VER →](#)

Diseño académico, contenidos, LMS, automatización, captación y monetización.

CERTIFICACIÓN

Comunicación Efectiva y Hablar en Público

[VER →](#)

Presencia, voz, estructura, persuasión y seguridad frente a personas reales.

DIPLOMADO

Diplomado en Marketing Digital con IA y Agentes

[VER →](#)

Sistema integral de crecimiento: research, contenido, conversión, CRM, ads y agentes.

DIPLOMADO

Diplomado en Desarrollo de Apps y Productos Digitales con IA

[VER →](#)

Producto, UX, desarrollo, pruebas, lanzamiento, monetización y go-to-market agentic.

MÁSTER EJECUTIVO

Máster Ejecutivo en IA Aplicada y Dirección de Productos Digitales

[VER →](#)

Incubación ejecutiva para construir, vender, dirigir y escalar productos digitales con IA.

[VER OFERTA ACADÉMICA](#)[CALENDARIO ACADÉMICO](#)